



Identification du module

Numéro du module	364	
Titre	Mettre en service les composants multimédias complexes	
Compétences	Planifie des systèmes multimédia complexes en définissant les exigences, en esquissant des solutions et en sélectionnant les composants appropriés. Configure les composants et les interfaces de systèmes multimédia complexes et les intègre dans des systèmes tiers	
Objectifs opérationnels	1.	Planifie un système multimédia complexe, détermine les exigences pour les composants et les consigne dans un cahier des charges.
	2.	Planifie un système multimédia complexe en tenant compte des exigences des composants ainsi que des exigences physiques et juridiques.
	3.	Conçoit une solution pour des systèmes multimédia complexe et la consigne sous forme de représentation schématique.
	4.	Compare les différents composants d'un système multimédia complexe, les sélectionne et adapte la représentation schématique.
	5.	Configure les différents composants d'un système multimédia complexe selon des exigences définies et les teste en ce qui concerne leur fonction.
	6.	Intègre les différents composants dans un système multimédia complexe (configuration des interfaces) et teste son fonctionnement.
	7.	Intègre un système multimédia complet et complexe dans un système tiers et teste son fonctionnement.
	8.	Localise les défauts dans un système multimédia complexe en utilisant des techniques et des méthodes appropriées et les corrige en collaboration avec des tiers.
Champ de compétences	Building Systems Engineering	
Objet	Un système multimédia complexe pour un projet de communication et multimédia (par ex. installation d'évacuation, affichage dynamique, diffusion streaming)	
Justificatif		
Année d'apprentissage	2	
Conditions préalables		
Champ de compétences		
Charge de travail/Leçons	40	
Homologation	CFC	
Compétences opérationnelles	d2 : Installer les composants des systèmes de communication et des systèmes multimédia	
Informaticien/ne du bâtiment CFC	d3 : Configurer les composants des systèmes de communication et des systèmes multimédia	
	d4 : Intégrer les composants des systèmes de communication et des systèmes multimédia et les tester	
	d5 : Configurer, intégrer et tester les interfaces vers des systèmes tiers	



Connaissances opérationnelles requises

Les connaissances opérationnelles requises décrivent les connaissances qui soutiennent l'exécution compétente des opérations d'un module. Ces connaissances servent à l'orientation et ne sont pas définies de manière exhaustive. La concrétisation des objectifs de formation qui en résulte et la détermination du parcours de formation pour l'acquisition des compétences sont de la responsabilité des prestataires de formation.

Numéro du module		364	
Titre		Mettre en service les composants multimédias complexes	
Champ de compétences		Building Systems Engineering	
Objectifs opérationnels et connaissances opérationnelles requises	1	1.1	Connaît les caractéristiques, le but de l'utilisation et les avantages et inconvénients des composants les plus importants d'un système multimédia complexe.
		1.2	Connaît les règles de contenu et de forme les plus importantes à respecter lors de la documentation des exigences (par ex. cahiers des charges, documentation des installations).
	2	2.1	Connaît l'importance des facteurs d'influence physiques en rapport avec l'installation de systèmes multimédia (par ex. statique, acoustique, mise à la terre, influences atmosphériques, influences environnementales).
		2.2	Connaît les principaux règlements concernant les exigences légales (par ex. protection contre l'incendie, voies d'évacuation, systèmes d'évacuation).
	3	3.1	Connaît les méthodes et les moyens pour concevoir un système multimédia à partir des exigences.
		3.2	Connaît les différents modes de présentation des systèmes multimédia (par ex. plan du réseau, plan du bâtiment, schéma bloc).
	4	4.1	Connaît différents canaux d'information pour évaluer les composants appropriés (par ex. forums, catalogue en ligne, distribution, fabricants).
		4.2	Connaît les méthodes et les moyens pour concevoir un schéma détaillé pour un système multimédia.
	5	5.1	Connaît les paramètres configurables des composants multimédia (par ex. résolution, niveau).
		5.2	Connaît les méthodes pour configurer des composants multimédia.
		5.3	Connaît les techniques permettant de tester la manière de fonctionner des composants multimédia.



ICT Berufsbildung
Formation professionnelle
Formazione professionale

Objectifs opérationnels et connaissances opérationnelles requises	6	6.1	Connaît les différentes interfaces des composants (par ex. HDMI, AES3, HDBaseT, Dante).
		6.2	Connaît les techniques pour configurer les interfaces d'un système de multimédia complet.
		6.3	Connaît les techniques permettant de tester la manière de fonctionner des systèmes multimédia.
	7	7.1	Connaît les différentes interfaces des systèmes tiers (par ex. KNX, RS232).
		7.2	Connaît les techniques permettant de configurer les interfaces entre un système multimédia et un système tiers.
		7.3	Connaît les techniques permettant d'effectuer un test intégral à un système tiers.
	8	8.1	Connaît les stratégies de résolution de problèmes par l'isolation des défauts (par ex. méthode des 5W (5 Pourquoi).
		8.2	Connaît les outils de mesure pour l'isolation des défauts par rapport à la fonction.
		8.3	Connaît les méthodes et les moyens de corriger un défaut.